

VISUAL STUDIO - INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET

Durée	3 jours	Référence Formation	4-VS-IOO
-------	---------	---------------------	----------

Objectifs

Apprendre à concevoir et développer des applications orientées objet avec Visual Studio

Participants

Développeurs qui souhaitent apprendre à concevoir et développer des applications orientée objet avec Visual Basic ou C#

Pré-requis

Développeurs débutants ayant au minimum 3 mois d'expérience professionnelle

Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur

Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle

Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.

Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

Démarrer avec la programmation orientée objet

- Introduction à la programmation orientée objet
- Créer des projets dans Visual Studio 2008
- Coder avec Visual Studio 2008
- Les caractéristiques de productivité dans Visual Studio 2008
- Débugger des applications Visual Studio

Implémenter des classes, des propriétés et des méthodes

- Créer des classes
- Implémenter des propriétés à l'intérieur d'une classe
- Implémenter des méthodes à l'intérieur d'une classe
- Utiliser des classes, des propriétés et des méthodes

Implémenter l'héritage, l'abstraction et le polymorphisme

- Introduction à l'héritage et à l'abstraction
- Implémenter l'héritage et l'abstraction
- Introduction au polymorphisme
- Implémenter une structure polymorphique

Implémenter des interfaces

- Introduction aux interfaces
- Implémenter une interface sur-mesure

Définir des structures orientées objet

- Établir des classes en fonction de prérequis métier
- Ajouter l'héritage au design
- Ajouter des interfaces au design
- Réviser et améliorer le design

Implémenter des délégués, des événements et des exceptions

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

version 2024

- Introduction aux délégués
- Implémenter des délégués
- Introduction aux événements
- Implémenter des événements
- Introduction aux exceptions
- Implémenter des exceptions

Définir une object collaboration

- Introduction aux class interactions
- Ajouter des interactions à un design
- Évaluer le design
- Introduction aux patterns

Déployer les librairies de composants et de classes

- Introduction aux librairies de composants et de classes
- Déployer une librairie de composants/de classes
- Les bonnes pratiques pour déployer une librairie de composants/de classes